Felix Kroischke

Spezialist für Unity, C#, Blender und Medienkonzeption

Mail: mail@felix-kroischke.de Web: www.felix-kroischke.de
Mobil: +491725182075

Ich bin ein Generalist, der Projekte stets ganzheitlich betrachtet und der Probleme strukturiert, systematisch und wenn nötig auch pragmatisch löst. Ich habe meine Spezialgebiete, versuche aber stets, auch in projektbezogenen Bereichen einen Überblick zu erhalten und mich weiterzuentwickeln. Meine größte Stärke ist mein interdisziplinäres Denken und meine Fähigkeit, Informationen, Wissen und auch Menschen aus verschiedenen Bereichen zusammenzubringen.

Beruflicher Fokus

Anwendungsentwicklung, UI-Design, UX-Design, Medienproduktion, Wissensvermittlung, Layout und Typografie, Interdisziplinäres und wissenschaftliches Arbeiten, Virtuelle Realität, Präsentationen, Webdesign

Website

Mehr Informationen über mich und meine Arbeit finden Sie auch auf meiner Website: www.felix-kroischke.de.

Arbeitserfahrung (der letzten Jahre)

04/2021 - heute

Projektingenieur für 3D-Visualisierungen
NTI Deutschland GmbH, Berlin
Konzeption und technische Realisation der Datenvisualisierungs-Software SAGis 3D (als einziger Entwickler), Betreuung weiterer NTI-Software, Kundenbetreuung und -schulung, Erstellung von Schulungs- und Präsentationsmaterialien (Print, Präsentationen und Videos), Betreuung einer Werkstudentin, Präsentation von NTI-Produkten auf div. Veranstaltungen

07/2020 - 03/2021

Unity Developer
iXtenda GmbH, Berlin
Mitarbeit an der 3D-Planungs- und Visualisierungssoftware „iVP“ (Entwicklung neuer Funktionen und Integration von Features in die bestehende Benutzeroberfläche, Aufbereitung von 3D-Modellen und CAD-Daten, Coding, Rigging)

06/2020

Unity Developer (Praktikant)
iXtenda GmbH, Berlin
Mitarbeit an der 3D-Planungs- und Visualisierungssoftware „iVP“, Entwicklung von Tools zur Automatisierung und Optimierung von Workflows in Unity

01/2020 - 03/2020

Projektmanager digitaler Anwendungen
ad modum GmbH | Agentur für Kommunikation, Potsdam
Technische Realisation des VR-Projekts „House of Change“ (Visualisierung eines wissenschaftlichen Konzepts), Technische Realisation des Web-Projekts „EWPWimmelwelt“ (Online-Verknüpfung verschiedener Illustrationen)

Hard Skills

3D-Software	Unity	●●●●●○	Insb. Datenvisualisierung und VR
	Blender	●●●●○○	Insb. Aufbereitung von CAD-Daten, Rigging von Maschinen, Automatisierung
	Pixyz Studio	●●●○○○	
Programmierung	C#	●●●●●○	
	Python	●●●○○○	Insb. Skripte für Automatisierung in Blender
Frameworks	.NET	●●●●○○	
Versionskontrolle	Git	●●●●●○	
Datenbanken	PostgreSQL	●●●○○○	
Geoinformation	QGIS	●●●●●○	
Layout / UI / Konzeption	Affinity Publisher	●●●●●○	Aus Kostengründen bin ich inzwischen sowohl beruflich als auch privat von der Adobe CC zu Affinity gewechselt
	Affinity Designer	●●●●○○	
	Affinity Photo	●●●○○○	
	Adobe XD	●●●●○○	Insb. Klick-Prototypen
	Adobe Illustrator	●●●○○○	
	Adobe InDesign	●●●○○○	
Audio / Video	DaVinci Resolve	●●●●○○	Insb. kurze Produkt- und Erklärvideos
	Adobe Premiere	●●●○○○	
	Adobe Audition	●●●○○○	Insb. Hörbuch-Produktion
	Studio One	●●○○○○	
Web	WordPress	●●●●○○	
	HTML / CSS	●●●○○○	
	Bootstrap	●●●○○○	
Office	MS Office	●●●●●○	Inkl. Entwicklertools
Sprachen	Deutsch	●●●●●●	
	Englisch	●●●●○○	

Soft Skills

Ich bin ein offener Mensch ohne Berührungsängste, für den Eigeninitiative, Disziplin und Engagement selbstverständlich sind. Es fällt mir leicht, andere zu motivieren, zu überzeugen und Teamarbeit zu fördern. Aber lassen wir lieber andere für mich sprechen: Schauen Sie einfach in mein aktuelles Arbeitszeugnis.

Studium

Informatik

Bachelor (Abgeschlossen 2020, Endnote: 1,6)
Technische Hochschule Brandenburg
Schwerpunkt „Digitale Medien“, Bachelorarbeit mit dem Thema „Following Mia – Immersion, Attention and Storytelling in Virtual Environments“

Biologie

Bachelor (Abgeschlossen 2015, Endnote: 1,9)
Carl von Ossietzky Universität Oldenburg
Schwerpunkte „Evolutionsbiologie“ und „Vektorökologie“, Bachelorarbeit mit dem Thema „A bit of black and white – a methodical study about the emergence of Culicoides (Diptera: Ceratopogonidae)“

Mein Erststudium im Bereich der Naturwissenschaften prägt meine Arbeitsweise bis heute, auch wenn ich nicht mehr in diesem Tätigkeitsfeld aktiv bin. Ein methodisches, nachvollziehbares Vorgehen, eine gute Dokumentation und ein professioneller Fokus sind für mich essenziell.

Auslandserfahrung

12/2017

Studentenaustausch „International Media Camp“
SWPS University of Social Sciences and Humanities, Poznań (Polen)
Kurzfilm-Projekt mit Schwerpunkt Sounddesign und Foley

12/2016

Studentenaustausch „International Media Camp“
University of the West of Scotland
Hörspiel-Projekt zu verschiedenen Mythen Schottlands und Deutschlands

02/2015 - 06/2015

Humanitäres Projekt in Südamerika
Guyana
Mehrmonatiger Sprachaufenthalt (Englisch), Hilfe bei der Organisation eines Brunnenbau-Projektes, Unterrichten in der örtlichen Schule, Durchführen von IT-Kursen für Anwohner

Ehrenamtliches Engagement

Mehrjährige Erfahrung als Fachschaftsmitglied, mehrmonatige Tätigkeit als Mentor für ausländische Studierende, 2017 - 2022 Designer und Administrator der Vereinswebsite www.bogensport-brandenburg.de

Private Interessen / Hobbies

Auch privat bin ich begeistert von IT, Medien und Technik, wobei mich aktuell die Bereiche Künstliche Intelligenz und 3D-Druck besonders interessieren. Abseits des Digitalen finde ich meinen Ausgleich v.a. im Pen&Paper-Bereich, wo ich mehrere Gruppen leite. Hinzu kommen Schwertkampf, Bogenschießen und eine Vielzahl an Podcasts und (Hör-) Büchern.

Habe ich Ihr Interesse geweckt? Dann schreiben Sie mir!
E-Mail | Linkedin | Xing